

ALUNO: 19.1.2565 - LUCAS PRIM MEDEIROS

CODIGO PESSOA: 7197969

CURSO: 1096-DESIGN

Modalidade: 1-BACHARELADO / Linha de Formação em Design de Jogos e Entretenimento Digital

PERÍODO REGULARMENTE MATRICULADO: 5 TURNO: 3-Noturno TURMA: 1-Única

DISC.	NOME DA DISCIPLINA	Nota	Ano/ ---C.Horária---				Créd.	Observações
			Sem	Teo.	Pra.	TOT		
1º PERÍODO								
11047	PLÁSTICA E MÉTODOS VISUAIS	8,0	19/1	15	45	60	4	Aprovado
17220	INTRODUÇÃO AO DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL	7,0	19/1	30	30	60	4	Aprovado
17263	REPRESENTAÇÃO GRÁFICA	7,5	19/1	15	45	60	4	Aprovado
22726	CRIATIVIDADE E INOVAÇÃO	8,0	19/1	60	0	60	4	Aprovado
23252	FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL	6,0	19/1	15	45	60	4	Aprovado
22554	ESTÉTICA E HISTÓRIA DA ARTE			60	0	60	4	Apto a Cursar
2º PERÍODO								
12002	PROCESSO DE DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL	8,0	19/2	30	30	60	4	Aprovado
12009	COMPUTAÇÃO GRÁFICA	7,5	19/2	30	30	60	4	Aprovado
16018	CRIAÇÃO DE PERSONAGENS	7,5	19/2	15	45	60	4	Aprovado
17222	ROTEIRO E STORYBOARD	7,5	19/2	30	30	60	4	Aprovado
22654	GAME DESIGN	8,5	19/2	45	15	60	4	Aprovado
12010	LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO			30	30	60	4	Apto a Cursar
3º PERÍODO								
11060	ILUSTRAÇÃO	8,5	20/1	15	45	60	4	Aprovado
12025	ESTUDOS CONTEMPORÂNEOS EM DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL	6,5	20/1	60	0	60	4	Aprovado
12008	PROJETO DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL			30	30	60	4	Apto a Cursar
22658	TEORIA DA JOGABILIDADE			30	30	60	4	Apto a Cursar
24428	MODELAGEM DIGITAL			15	45	60	4	Apto a Cursar
24928	ESTRUTURAS DE DADOS			15	45	60	4	Apto a Cursar
4º PERÍODO								
12014	PROJETO DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL			30	30	60	4	Apto a Cursar
12030	MOTORES DE JOGOS			30	30	60	4	Apto a Cursar
16022	MODELAGEM DIGITAL AVANÇADA			30	30	60	4	Apto a Cursar
22707	COMUNICAÇÃO, COMPORTAMENTO E INTERCULTURALIDADE			60	0	60	4	Apto a Cursar
23089	ERGONOMIA			30	30	60	4	Apto a Cursar
24929	ANIMAÇÃO 2D			15	45	60	4	Apto a Cursar
5º PERÍODO								
12020	PROJETO DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL			30	30	60	4	Apto a Cursar
12021	SONORIZAÇÃO			15	45	60	4	Apto a Cursar
17224	ESTÁGIO OBRIGATÓRIO			0	120	120	8	Apto a Cursar
24930	MOTORES DE JOGOS AVANÇADOS			15	45	60	4	Apto a Cursar
24931	ANIMAÇÃO 3D			15	45	60	4	Apto a Cursar
24941	REALIDADE VIRTUAL			15	45	60	4	Apto a Cursar
6º PERÍODO								
12023	PROGRAMAÇÃO APLICADA			15	45	60	4	Apto a Cursar
17226	PORTFÓLIO EM DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL			0	30	30	2	Apto a Cursar
22661	MERCADO DE JOGOS			30	30	60	4	Apto a Cursar
22741	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL			30	30	60	4	Apto a Cursar
24932	SEMINÁRIOS DE PROJETO			15	15	30	2	Apto a Cursar
GRUPO: ELETIVAS						120	C.H.cumprida = 0	

ALUNO: 19.1.2565 - LUCAS PRIM MEDEIROS

CODIGO PESSOA: 7197969

CURSO: 1096-DESIGN

Modalidade: 1-BACHARELADO / Linha de Formação em Design de Jogos e Entretenimento Digital

PERÍODO REGULARMENTE MATRICULADO: 5 TURNO: 3-Noturno TURMA: 1-Única

DISC.	NOME DA DISCIPLINA	Nota	Ano/ Sem	Teo.	Pra.	TOT	Créd.	Observações
7º PERÍODO								
22714	EMPREENDEDORISMO			60	0	60	4	Apto a Cursar
24937	PROGRAMAÇÃO APLICADA AVANÇADA			0	60	60	4	Apto a Cursar
24942	TRABALHO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA			60	60	120	8	Apto a Cursar
GRUPO: ELETIVAS						120		C.H.cumprida = 0
8º PERÍODO								
17228	TRABALHO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA			60	60	120	8	Apto a Cursar
17229	ATIVIDADES INTEGRADAS AO TRABALHO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA			30	30	60	4	Apto a Cursar
22732	PROJETO COMUNITÁRIO DE EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA			15	45	60	4	Apto a Cursar
QUALQUER PERÍODO								
GRUPO: OPTATIVA						0		C.H.cumprida = 0
5381	LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS - LIBRAS			60		60	4	Apto a Cursar
GRUPO: OPTATIVA INTERNATIONAL PROGRAM						0		C.H.cumprida = 0
14837	GLOBAL MARKETS AND NEGOTIATION			60		60	4	Apto a Cursar
14838	INTEGRACIÓN REGIONAL: CULTURAS Y NUEVOS MERCADOS			60		60	4	Apto a Cursar
14839	NEGOCIACIONES INTERNACIONALES			60		60	4	Apto a Cursar
15914	MARKETING			60		60	4	Apto a Cursar
15915	HISTORY AND CULTURAL PATRIMONY			60		60	4	Apto a Cursar
15916	SOCIETY AND CULTURE			60		60	4	Apto a Cursar
15918	BRAZILIAN ARCHITECTURE			60		60	4	Apto a Cursar
15919	INTERCULTURAL COMMUNICATION			60		60	4	Apto a Cursar
15920	BROADCASTING JOURNALISM			15	45	60	4	Apto a Cursar
16284	PRINCIPLES OF ENVIRONMENTAL SCIENCES AND TECHNOLOGY			60		60	4	Apto a Cursar
19559	INTERNATIONAL MARKETING			60		60	4	Apto a Cursar
20445	ACADEMIC WRITING			60		60	4	Apto a Cursar
20912	CONSUMER BEHAVIOR			45	15	60	4	Apto a Cursar

A CONCLUSÃO DESTE HISTÓRICO ESCOLAR, FICA VINCULADA AO CUMPRIMENTO DAS HORAS ATIVIDADES CURRICULARES, CONFORME RESOLUÇÃO Nº141/CONSUN-CAEN/2018