

ALUNO: 22.1.9728 - RODRIGO DA CUNHA SCHILLING

CODIGO PESSOA: 7908318

CURSO: 1096-DESIGN DE GAMES

Modalidade: 1-BACHARELADO / Matriz: 2

PERÍODO REGULARMENTE MATRICULADO: 8 TURNO: 3-Noturno TURMA: 1-ÚNICA

DISC.	NOME DA DISCIPLINA	Nota	Ano/	---C.Horária---			Créd.	Observações
			Sem	Teo.	Pra.	TOT		
1º PERÍODO								
11047	PLÁSTICA E MÉTODOS VISUAIS	9,50	22/1	15	45	60	4	Aprovado
17220	INTRODUÇÃO AO DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL	8,00	22/1	30	30	60	4	Aprovado
17263	REPRESENTAÇÃO GRÁFICA	9,00	22/1	15	45	60	4	Aprovado
22554	ESTÉTICA E HISTÓRIA DA ARTE	8,50	22/1	60	0	60	4	Aprovado
22726	CRIATIVIDADE E INOVAÇÃO	10,00	22/1	60	0	60	4	Aprovado
23252	FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL	9,00	22/1	15	45	60	4	Aprovado
2º PERÍODO								
12002	PROCESSO DE DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL	9,00	22/2	30	30	60	4	Aprovado
12009	COMPUTAÇÃO GRÁFICA	9,50	22/2	30	30	60	4	Aprovado
12010	LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO	9,50	22/2	30	30	60	4	Aprovado
16018	CRIAÇÃO DE PERSONAGENS	10,00	22/2	15	45	60	4	Aprovado
17222	ROTEIRO E STORYBOARD	10,00	22/2	30	30	60	4	Aprovado
22654	GAME DESIGN	9,00	22/2	45	15	60	4	Aprovado
3º PERÍODO								
11060	ILUSTRAÇÃO	9,50	23/1	15	45	60	4	Aprovado
12008	PROJETO DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL	9,50	23/1	30	30	60	4	Aprovado
12025	ESTUDOS CONTEMPORÂNEOS EM DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL	9,00	23/1	60	0	60	4	Aprovado
22658	TEORIA DA JOGABILIDADE	8,50	23/1	30	30	60	4	Aprovado
24428	MODELAGEM DIGITAL	10,00	23/1	15	45	60	4	Aprovado
24928	ESTRUTURAS DE DADOS	7,50	23/1	15	45	60	4	Aprovado
4º PERÍODO								
12014	PROJETO DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL	9,50	23/2	30	30	60	4	Aprovado
12030	MOTORES DE JOGOS	6,50	23/2	30	30	60	4	Aprovado
16022	MODELAGEM DIGITAL AVANÇADA	10,00	23/2	30	30	60	4	Aprovado
22707	COMUNICAÇÃO, COMPORTAMENTO E INTERCULTURALIDADE	9,50	23/2	60	0	60	4	Aprovado
23089	ERGONOMIA	10,00	23/2	30	30	60	4	Aprovado
24929	ANIMAÇÃO 2D	10,00	23/2	15	45	60	4	Aprovado
5º PERÍODO								
12020	PROJETO DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL	9,50	24/1	30	30	60	4	Aprovado
12021	SONORIZAÇÃO	9,00	24/1	15	45	60	4	Aprovado
17224	ESTÁGIO OBRIGATÓRIO	9,00	24/1	0	120	120	8	Aprovado
24930	MOTORES DE JOGOS AVANÇADOS	9,50	24/1	15	45	60	4	Aprovado
24931	ANIMAÇÃO 3D	8,50	24/1	15	45	60	4	Aprovado
24941	REALIDADE VIRTUAL	9,50	24/1	15	45	60	4	Aprovado
6º PERÍODO								
12023	PROGRAMAÇÃO APLICADA	8,50	24/2	15	45	60	4	Aprovado
17226	PORTFÓLIO EM DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL	10,00	24/2	0	30	30	2	Aprovado
22661	MERCADO DE JOGOS	9,00	24/2	30	30	60	4	Aprovado
22741	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	8,50	24/2	30	30	60	4	Aprovado
24932	SEMINÁRIOS DE PROJETO	8,00	24/2	15	15	30	2	Aprovado
GRUPO: ELETIVAS						120	C.H.cumprida = 120	

ALUNO: 22.1.9728 - RODRIGO DA CUNHA SCHILLING

CODIGO PESSOA: 7908318

CURSO: 1096-DESIGN DE GAMES

Modalidade: 1-BACHARELADO / Matriz: 2

PERÍODO REGULARMENTE MATRICULADO: 8 TURNO: 3-Noturno TURMA: 1-ÚNICA

DISC.	NOME DA DISCIPLINA	Nota	Ano/ Sem		---C.Horária---			Créd.	Observações
					Teo.	Pra.	TOT		
3482	SEMIÓTICA	6,00	24/2	60			60	4	Aprovado
16175	MARKETING	7,50	24/2	60			60	4	Aprovado
7º PERÍODO									
22714	EMPREENDEDORISMO	9,50	25/1	60	0	60	60	4	Aprovado
24937	PROGRAMAÇÃO APLICADA AVANÇADA	8,50	25/1	0	60	60	60	4	Aprovado
24942	TRABALHO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA	9,00	25/1	60	60	120	120	8	Aprovado
GRUPO: ELETIVAS							120	C.H.cumprida = 120	
22703	SOCIEDADE E CULTURA	7,50	25/1	60			60	4	Aprovado
22805	HISTÓRIA DA ARQUITETURA E DO URBANISMO - MODERNA E CONTEMPORÂNEA	9,50	25/1	60			60	4	Aprovado
8º PERÍODO									
17228	TRABALHO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA	9,50	25/2	60	60	120	120	8	Aprovado
17229	ATIVIDADES INTEGRADAS AO TRABALHO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA	8,00	25/2	30	30	60	60	4	Aprovado
22732	PROJETO COMUNITÁRIO DE EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA	9,00	25/2	15	45	60	60	4	Aprovado
QUALQUER PERÍODO									
GRUPO: OPTATIVA							0	C.H.cumprida = 0	
5381	LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS - LIBRAS			60			60	4	Apto a Cursar

A CONCLUSÃO DESTE HISTÓRICO ESCOLAR, FICA VINCULADA AO CUMPRIMENTO DAS HORAS ATIVIDADES CURRICULARES, CONFORME RESOLUÇÃO Nº141/CONSUN-CAEN/2018