

## **Instrumentalização das fases de análise e projeto da metodologia MCOAI: Mapa Navegacional**

Avanilde Kemczinski<sup>1</sup>, Daniele Caroline de Souza<sup>2</sup>, Isabela Gasparini<sup>3</sup>, Marcelo da Silva Hounsell<sup>3</sup>,  
Alexandre Veloso de Matos<sup>4</sup>

Palavras-chave: objetos de Aprendizagem, metodologias para construção de OA, Mapas navegacionais.

As metodologias, ferramentas e técnicas para desenvolvimento de Objetos de Aprendizagem (OAs), necessitam ser aprimoradas devido ao aumento do nível de complexidade do ciclo de desenvolvimento destes artefatos computacionais. Além da preocupação com as características técnicas é fundamental atender as características pedagógicas no processo de *design* do OA. A Metodologia de Construção de Objetos de Aprendizagem Interativos (MCOAI) foi construída com base em processos de engenharia de software que buscam atender as características técnicas e pedagógicas, visando à construção, execução e avaliação do OA. A pesquisa focou na fase de projeto, mais especificamente na instrumentalização do Mapa Navegacional (MN) para a MCOAI. O processo metodológico realizou uma análise sobre os trabalhos relacionados que relatam o uso de MN, buscando identificar ferramentas e metodologias utilizadas para sua implementação. O MN contribui para com a visualização geral do conteúdo do OA na perspectiva do professor e do aluno.

---

<sup>1</sup> Orientadora, Professora do Departamento de Ciência da Computação DCC-UDESC – avanilde.kemczinski@udesc.br

<sup>2</sup> Acadêmica do Curso de Ciência da Computação BCC-UDESC, bolsista de iniciação PROBIC/UDESC.

<sup>3</sup> Professores Participantes do Departamento de Ciência da Computação DCC-UDESC.

<sup>4</sup> Professor Participante do Departamento de Sistemas de Informação DSI-CEPLAN-UDESC.