

## **Avaliação da interação usuário-produto nas nas fases iniciais do projeto com auxílio da prototipagem rápida por impressão 3D e da realidade aumentada**

Marcelo Gitirana Gomes Ferreira<sup>1</sup>, Sabrina Mendes Machado<sup>2</sup>, Tiago Catecati<sup>3</sup>

Palavras-chave: Realidade Aumentada, impressão 3D, alimentador, tecnologia

Para que o projeto de Realidade Aumentada fosse finalizado, foi desenvolvido um relatório de problemas encontrados, no qual cada problema foi citado e descrito com intuito de servir de base para novas soluções para o projeto. Já com esse material em mãos, foram pesquisadas soluções para que contornássemos e finalizássemos o projeto, tais soluções foram traçadas com auxílio de pesquisas e troca de conhecimento com outros grupos de pesquisa que também trabalham com Realidade Aumentada. Paralelamente, foram adquiridos materiais, livros, e pesquisado modelos de impressoras 3D para serem utilizados nos novos experimentos, os quais contarão com o auxílio dessa nova tecnologia. Com o resultado do levantamento de problemas e com a definição das soluções, foi desenvolvido um artigo para o IDEMI - The International Conference on Integration of Design, Engineering and Management for Innovation, o qual tem objetivo de expor as etapas de implementação da R.A., os problemas encontrados, soluções definidas e diretrizes futuras a fim de auxiliar outros projetos que também abordem o tema.

---

<sup>1</sup> Marcelo Gitirana Gomes Ferreira, Professor do Departamento de Design CEART-UDESC – marcelo.gitirana@gmail.com.

<sup>2</sup> Acadêmico(a) do Curso de Design Industrial CEART-UDESC, bolsista de iniciação científica PIBIC/CNPq

<sup>3</sup> Acadêmico do Curso de Design Industrial – CERT-UDESC