

## **Avaliação da interação usuário-produto nas nas fases iniciais do projeto com auxílio da prototipagem rápida por impressão 3D e da realidade aumentada**

Marcelo Gitirana Gomes Ferreira<sup>1</sup>, Ricardo Schwinn Rodrigues<sup>2</sup>, Tiago Catecati<sup>3</sup>, Sabrina Mendes Machado<sup>4</sup>

Palavras-chave: Realidade Aumentada, impressão 3D, alimentador, tecnologia

Com intuito de concluir o projeto de Realidade Aumentada, foi desenvolvido um relatório, no qual foram relatados as adversidades encontradas ao longo do estudo, impossibilitando a sua finalização. Após a organização desse relatório, foram traçadas novas diretrizes para o projeto além da implementação do novo, o qual englobará impressão 3D. Para o novo projeto foi selecionado um novo produto, ao invés do projetor, será desenvolvido um alimentador automático para indivíduos com deficiências físicas o qual integrará também com disciplinas do mestrado em design. Juntamente, foram adquiridos materiais, livros, e pesquisado modelos de impressoras 3D para serem utilizados nos experimentos para o desenvolvimento do alimentador. O resultado do levantamento de problemas e a definição das soluções, geraram conteúdo para desenvolvido um artigo para o IDEMI - The International Conference on Integration of Design, Engineering and Management for Innovation, o qual tem objetivo de expor as etapas de implementação da R.A., os problemas encontrados, soluções definidas e diretrizes futuras a fim de auxiliar outros projetos que também abordem o tema.

---

<sup>1</sup> Marcelo Gitirana Gomes Ferreira, Professor do Departamento de Design CEART-UDESC – marcelo.gitirana@gmail.com.

<sup>2</sup> Acadêmico(a) do Curso de Design Industrial CEART-UDESC, bolsista de iniciação científica PIBIC/CNPq

<sup>3</sup> Acadêmico do Curso de Design Industrial – CERT-UDESC

<sup>4</sup> Acadêmico do Curso de Design Industrial – CERT-UDESC