

Contexto Cultural do Usuário em Ambientes Adaptativos: análise do ambiente AdaptWeb

Isabela Gasparini¹, Regis Giongo², Avanilde Kemckinski³, Guilherme Panizzon⁴

Palavras-chave: Contexto, Modelagem do Usuário, Aspectos Culturais, AdaptWeb.

Os sistemas de educação a distância (EAD) via Web, chamados *e-learning*, possuem muitos conteúdos a sua disposição (disponíveis da mesma maneira estática), e podem seguir por diversos caminhos, tornando a busca por informações mais complexa. Os sistemas hipermídia adaptativos trazem um novo panorama a este problema, auxiliando o usuário com fornecimento de conteúdos mais adaptados a suas características. Este trabalho visa buscar mecanismos para obter, representar e usar aspectos culturais do usuário para prover uma adaptação mais rica em um sistema EAD adaptativo chamado AdaptWeb (Ambiente de Ensino-Aprendizagem Adaptativo na Web). Para tanto, este trabalho estuda as características de sensibilidade ao contexto. Um contexto pode ser definido como um conjunto de condições e influências relevantes que tornam uma situação única e compreensível. Este trabalho visa aprofundar os conceitos de contexto no modelo do usuário, especialmente o modelo cultural e tecnológico, com o intuito de realizar uma adaptação mais rica e sensível ao usuário. Um dos principais pilares da modelagem do usuário é a ontologia, que pode formar bases de conhecimento complexas, sobre as quais se pode controlar, raciocinar e inferir, programaticamente através de um ambiente de implementação, atingindo determinados objetivos. Sendo assim, este trabalho realiza a modelagem do contexto do usuário através de ontologias, resultando em um ambiente sensível ao contexto e adaptado as características culturais e tecnológicas do usuário. Como trabalhos futuros este modelo será implementado e testado no ambiente AdaptWeb.

1 Orientador, Professora do Departamento de Ciência da Computação CCT-UDESC – isabela@joinville.udesc.br

2 Acadêmico do Curso de Ciência da Computação CCT-UDESC, bolsista de iniciação científica PROIP/UDESC.

3 Professor Participante do Departamento de Ciência da Computação CCT-UDESC

4 Acadêmico do Curso de Ciência da Computação CCT-UDESC, aluno voluntário.