

Aplicações e Tendências da Realidade Aumentada no Desenvolvimento de Produtos

Marcelo Gitirana Gomes Ferreira¹, Giorgia Amir Longo Roepke², Alejandro Rafael Garcia Ramirez³, Alexandre Amorim dos Reis⁴, Flávio Anthero Nunes Viana dos Santos⁴, Fernanda Gomes Faust⁴, Tiago Catecati⁵

Palavras-chave: Realidade Aumentada, Usabilidade, Design de produto.

O projeto de pesquisa em questão visa avaliar o potencial da utilização de tecnologias de realidade virtual e aumentada na avaliação da usabilidade de produtos eletroeletrônicos nas fases iniciais do seu projeto – em substituição aos protótipos físicos –, com vistas à redução da duração e do custo do projeto. Até o momento foram realizadas revisões bibliográficas a cerca da utilização da Realidade Aumentada no Design de produtos e sobre os métodos de avaliação de usabilidade em produtos. A partir destes dois temas foram submetidos e aprovados 2 artigos para o 2º IDEMI (II Conferência Internacional de Design, Engenharia e Gestão para Inovação), 1 artigo para o 12º ERGODESIGN (Congresso Internacional de Ergonomia e Usabilidade de Interfaces Humano-Computador), e 1 artigo para o DAPesquisa (Revista do Centro de Artes da UDESC).

Foi estruturado o teste de avaliação de usabilidade que acontecerá neste segundo semestre de 2012. Em paralelo foi trabalhado na familiarização dos softwares com projeção em monitor, e com os óculos de realidade virtual. O maior problema encontrado nos últimos meses foi o desenvolvimento do hand occlusion, que estava sendo estudada em paralelo a utilização de marcadores múltiplos, construção lógica da projeção e desenvolvimento do modelo do projetor. Também foi analisada a estereoscopia das imagens em relação ao posicionamento das câmeras e problemas para visualizar objetos em distâncias diferentes.

¹ Professor do Departamento de Design. CEART-UDESC – Marcelo.gitirana@gmail.com..

² Acadêmica do Curso de Design Industrial CEART-UDESC, bolsista de iniciação científica PROBIC/UDESC.

³ Professor Participante do Departamento de Design CEART-UDESC.

³ Professor Participante do Departamento de Design CEART-UDESC.

³ Professor Participante do Departamento de Design CEART-UDESC.

⁴ Acadêmico do Curso de Design Industrial – CEART-UDESC.

⁴ Acadêmico do Curso de Design Industrial – CEART-UDESC.