

METODOLOGIA PARA CONSTRUÇÃO DE OBJETOS DE APRENDIZAGEM INTERATIVOS

Avanilde Kemczinski¹, Ismael Antiqueira Costa², Marcelo da Silva Hounsell³, Marco Aurélio Wehrmeister³

Palavras-chave: objetos de aprendizagem, metodologias para construção de OA, engenharia de software.

Instituições de ensino e demais organizações de desenvolvimento de software têm buscado na engenharia de software, metodologias de desenvolvimento para a construção de Objetos de Aprendizagem (OAs). Estes objetos devem atender características técnicas e pedagógicas. As características técnicas proporcionam a reusabilidade, interoperabilidade, granularidade e classificação dos objetos. As características pedagógicas permitem a interatividade, autonomia, cooperação e cognição. Este projeto de pesquisa visou especificar e desenvolver uma metodologia para a construção de objetos de aprendizagem utilizando métodos e técnicas de engenharia de software que facilitem, organizem e agilizem o desenvolvimento de OAs, no qual o processo de engenharia tem como seu diferencial buscar atender características técnicas e pedagógicas, da concepção a avaliação do OA. O processo metodológico realizou uma análise comparativa entre as metodologias de objetos de aprendizagem, buscando identificar os aspectos que contribuem para atender as características técnicas e pedagógicas no processo de desenvolvimento do OA. Por fim a pesquisa propôs uma metodologia para construção de OAs interativos (análise, projeto e implementação do OA) e a documentação necessária para possibilitar a instrumentalização da metodologia e a sua integração ao Repositório de Objetos de Aprendizagem para a área de Computação e Informática (ROAI) no Departamento de Ciência da Computação – DCC da UDESC em Joinville (submissão, avaliação e publicação do OA).

¹ Orientadora, Professora do Departamento de Ciência da Computação DCC-UDESC - avanilde@joinville.udesc.br.

² Acadêmico do Curso de Ciência da Computação BCC - UDESC, bolsistas de iniciação PROBIC/UDESC.

³ Professores Participantes do Departamento de Ciência da Computação DCC-UDESC